
INFORMAÇÃO-PROVA

PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO – T.I.C.

PROVA 66|2020

2º Ciclo do Ensino Básico

(DECRETO-LEI N.º 55/2018, DE 6 DE JULHO; DECRETO-LEI N.º 54/2018, DE 6 DE JULHO)

1. Introdução

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do final do 2.º ciclo, do ensino básico, da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC), a realizar em 2020, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Material
- Duração

Os critérios gerais de classificação serão publicados antes da realização da prova, em simultâneo com as instruções de realização.

2. Objeto de avaliação

A prova tem por referência o programa e as aprendizagens essenciais da disciplina de TIC do 2º ciclo, do Ensino Básico e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os domínios seguintes:

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais
- Investigar e pesquisar
- Comunicar e Colaborar
- Criar e Inovar

3. Características, estrutura e cotação

A prova é constituída por um caderno e é realizada com recurso ao computador. Durante a execução da prova o aluno terá de saber utilizar convenientemente um computador e respetivas aplicações nele disponibilizadas para executar as tarefas propostas, nomeadamente:

- Responder a perguntas do tipo:
 - Verdadeiro e Falso;
 - Escolha múltipla;
 - Preenchimento de espaço;
 - Resposta curta.
- Executar tarefas com pastas e ficheiros;
- Utilização da Internet de forma a pesquisar e utilizar ferramentas colaborativas;
- Responder a questões práticas de resolução no computador utilizando um programa de processamento de texto, um programa de criação de apresentações e um ambiente de programação.

A prova é cotada para 100 pontos.

A estrutura da prova sintetiza-se no quadro apresentado a seguir:

Domínio	Aprendizagens essenciais	Tipologia	Cotação (pontos)
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	<ul style="list-style-type: none"> • Impacto das Tecnologias de Informação e Comunicação na sociedade e no dia a dia; • Práticas seguras de utilização das aplicações digitais e de navegação na Internet, adotando comportamentos em conformidade; • Regras de ergonomia subjacentes ao uso de computadores e/ou outros dispositivos eletrónicos; • Normas relacionadas com os direitos de autor e a necessidade de registar as fontes; • Regras para criação e utilização de palavras chave seguras. 	Teórica	25
Investigar e pesquisar	<ul style="list-style-type: none"> • Questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes; • Palavras-chave para localizar informação; • Mecanismos e funções simples de pesquisa; • Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa; • Ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa; • Principais funcionalidades de aplicações para apoiar o processo de investigação e pesquisa online; • Pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes, de acordo com o tema a desenvolver; • O computador e outros dispositivos digitais na organização e gestão de informação. 	Teórica / Prática	25
Colaborar e comunicar	<ul style="list-style-type: none"> • Meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração; • Soluções tecnológicas mais adequadas para trabalho colaborativo e comunicação no âmbito de atividades e/ou projetos; • Meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados; • Partilhar os produtos desenvolvidos; • Meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados. 	Prática	25
Criar e inovar	<ul style="list-style-type: none"> • Potencialidades de aplicações digitais; • Aplicações digitais de iniciação à organização e tratamento de dados; • Produzir e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados. 	Prática	25

4. Critérios gerais de classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

Se for apresentada mais do que uma resposta ao mesmo item, só é classificada a resposta que surgir em primeiro lugar.

O cumprimento escrupuloso das indicações fornecidas para a realização da prova.

Execução rigorosa das tarefas pedidas.

A deliberada inutilização dos recursos provoca a anulação de questões e eventualmente da prova.

A execução de uma questão que utilize corretamente o resultado de uma alínea anterior, ainda que errado, terá a cotação completa.

5. Material

- Computador da sala de informática e um dispositivo de armazenamento (facultado pela escola);
- Folha de prova;
- Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta.

6. Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.